

Manuale di Programmazione

SC5EDUALA

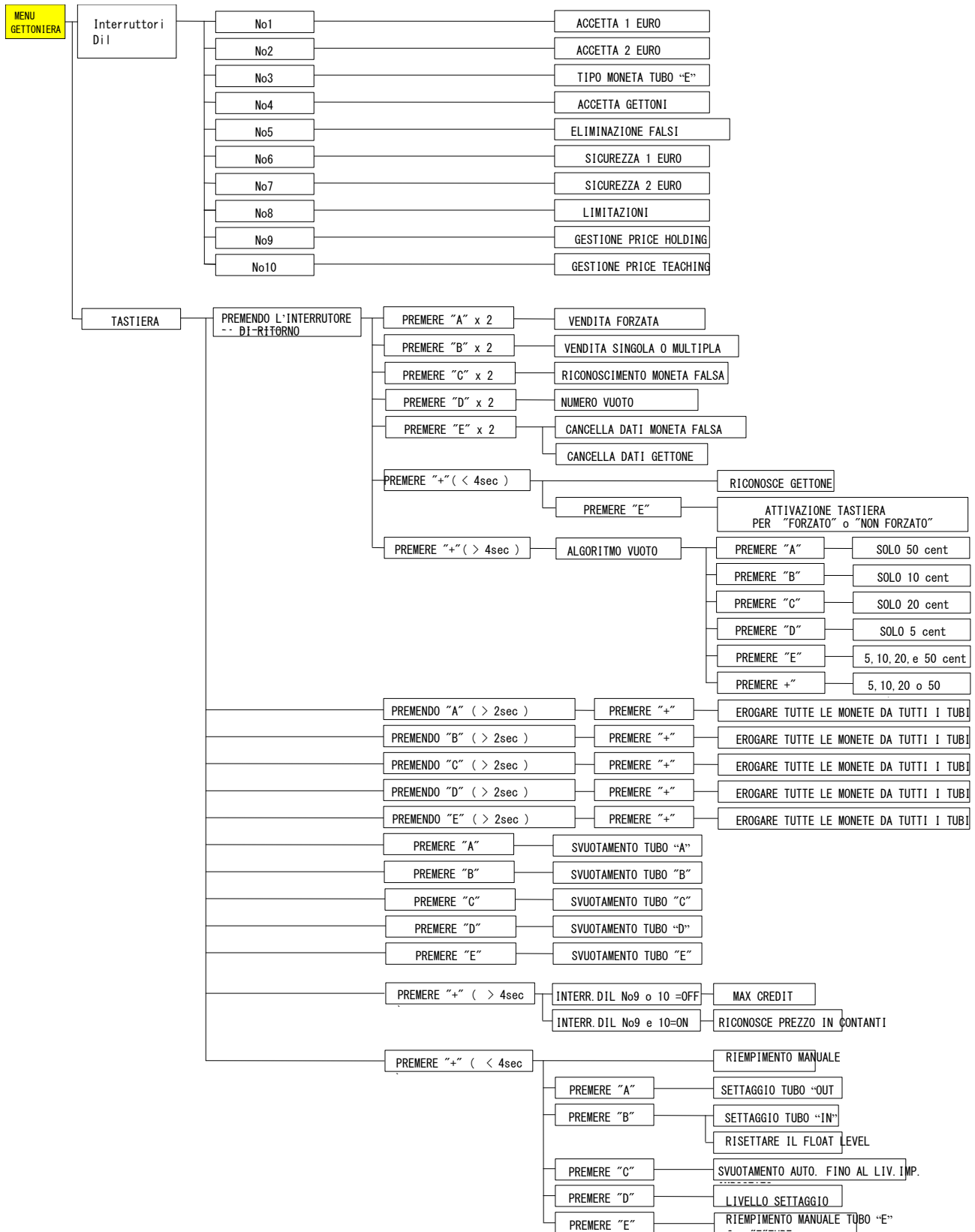
Febbraio.13.2006

SANDEN Co. AKAGI plant
Electronics Development Group
Makoto Hayashi

Contenuto

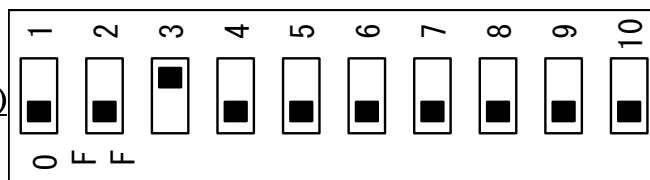
<u>1. Diagramma menu gettoniera.....</u>	3
<u>2. Interruttori DIL....</u>	4
<u>3. Tastiera di comando con pulsante ritorno moneta.....</u>	7
<u>4. Tastiera di comando senza pulsante ritorno moneta.....</u>	16
<u>5. Diagramma menu Palm.....</u>	21
<u>6. Messaggi di errore in Plam.....</u>	22
<u>7. Informazione gettoniera della configurazione in Palm.....</u>	23
<u>8. Impostazione gettoniera (MDB) della Configurazione in Palm.....</u>	24
<u>9. Impostazione gettoniera (EXECUTIVE) della Configurazione in Palm.....</u>	27
<u>10. Cancellare il DEX Data.....</u>	35
<u>11. Funzione gettoniera.....</u>	36
<u>12. Aggiornamento programma.....</u>	37

1. Diagramma menu gettoniera



2. Interruttori DIL

Impostazione di fabbrica



2-1. DIL switch No.1 (Inibizione monete da 1 euro)

ON : Accetta le monete da 1 euro

OFF: Non accetta le monete da 1 Euro

2-2. DIL switch No.2 (Inibizione monete da 2 euro)

ON : Accetta le monete da 2 euro.

OFF: Non accetta le monete da 2 euro

2-3. DIL switch No.3 (Tipo monete nel tubo "E")

ON : 5 cent nel Tubo "E"

OFF: 10 cent nel Tubo "E".

2-4. DIL switch No.4 (Accettazione gettone)

ON : Accetta gettoni.

Anche se si preme il tasto "E" contemporaneamente con la leva ritorno moneta, non vengono cancellati i dati di accettazione.

OFF: Non accetta gettoni.

Se si preme il tasto "E" contemporaneamente con la leva ritorno moneta, vengono cancellati i dati di accettazione.

2-5. DIL switch No.5 (Modo per eliminare la moneta falsa)

ON : Se si inserisce una moneta simile a una moneta falsa già registrata, viene rifiutata

Anche se si preme il tasto "E" contemporaneamente con la leva ritorno moneta, non vengono cancellati i dati registrati della moneta falsa.

Se si inserisce una moneta simile alla moneta vera registrata (2 euro) la moneta viene rifiutata

Se si inserisce una moneta simile alla moneta vera registrata (50 cent.) la moneta viene rifiutata

OFF: Se si inserisce una moneta simile a una moneta falsa già registrata, non viene rifiutata

Se si preme il tasto "E" contemporaneamente con la leva ritorno moneta, vengono cancellati i dati registrati della moneta falsa.

Anche se si inserisce una moneta simile alla moneta vera registrata (2 euro) la moneta non viene rifiutata

Anche se si inserisce una moneta simile alla moneta vera registrata (50 cent.) la moneta non viene rifiutata

2-6. DIL switch No.6 (Tolleranza accettazione di 1 Euro)

ON : La tolleranza è stretta

OFF: La tolleranza è larga.

2-7. DIL switch No.7 (Tolleranza accettazione di 2 Euro)

ON : La tolleranza è stretta

OFF: La tolleranza è larga

2-8. DIL switch No.8 (Limitazione)

Nota. Se il distributore è in MDB e l'interruttore è su "ON" ma il distributore non ha le stesse specifiche di ON, allora usalo con l'impostazione "OFF"

ON : Solo 2 monete da 1 euro possono essere inserite

Se si fa la seguente operazione ((1)o(2)) due volte entro 5 minuti, rifiuta le monete da 1 euro per 5 minuti.

(1) Si preme il pulsante di ritorno senza vendita dopo l'inserimento di 1 euro

(2) Restituisce la moneta, che è il credito senza vendita, dopo l'inserimento di 1 euro.

ON : Solo 1 moneta da 2 euro può essere inserita

Se si fa la seguente operazione ((3)or(4)) due volte entro 5 minuti, rifiuta le monete da 2 euro per 5 minuti.

(3) Si preme il pulsante di ritorno senza vendita dopo l'inserimento di 2 euro.

(4) Restituisce la moneta, che è il credito senza vendita, dopo l'inserimento di 2 euro.

OFF: Non ci sono limiti per l'inserimento di monete da 1 euro.

Anche se si fa la seguente operazione((5)o(6)) due volte entro 5 minuti, accetta le monete da 1 euro.

(5) Si preme il pulsante di ritorno senza vendita dopo l'inserimento di 1 euro.

(6) Restituisce la moneta, che è il credito senza vendita, dopo l'inserimento di 1 euro.

OFF: Non ci sono limiti per l'inserimento di monete da 2 euro.

Anche se si fa la seguente operazione((7)o(8)) due volte entro 5 minuti, accetta le monete da 2 euro.

(7) Si preme il pulsante di ritorno senza vendita dopo l'inserimento di 2 euro.

(8) Restituisce la moneta, che è il credito senza vendita, dopo l'inserimento di 2 euro.

2-9. DIL switch No.9 (Price holding mode (non MDB))

Nota. Se il distributore è in MDB, questo switch dev'essere "OFF".

ON : Comunica con il distributore in EXECUTIVE.

La gettoniera è in price holding mode.

Impostare il distributore in price holding mode.

OFF: Se il DIL switch No.10 è "OFF", la gettoniera valuta automaticamente le specifiche di comunicazione del distributore (MDB o EXECUTIVE).

La gettoniera non è in price holding mode.

Non impostare il distributore in price holding mode

2-10. DIL switch No.10 (Price teaching mode (non MDB))

Nota. Se il Distributore è in MDB, questo switch dev'essere "OFF".

ON : Comunica con il distributore in EXECUTIVE.

Quando il DIL switch No.9 è "ON" e si preme il tasto "+" per più di 4 secondi, un price teaching mode (riconoscimento prezzo) inizia.

Se il DIL switch No.9 è "OFF", non inizia il price teaching mode.

OFF: Se il DIL switch No.9 è "OFF", la gettoniera valuta automaticamente le specifiche di comunicazione del distributore (MDB o EXECUTIVE).

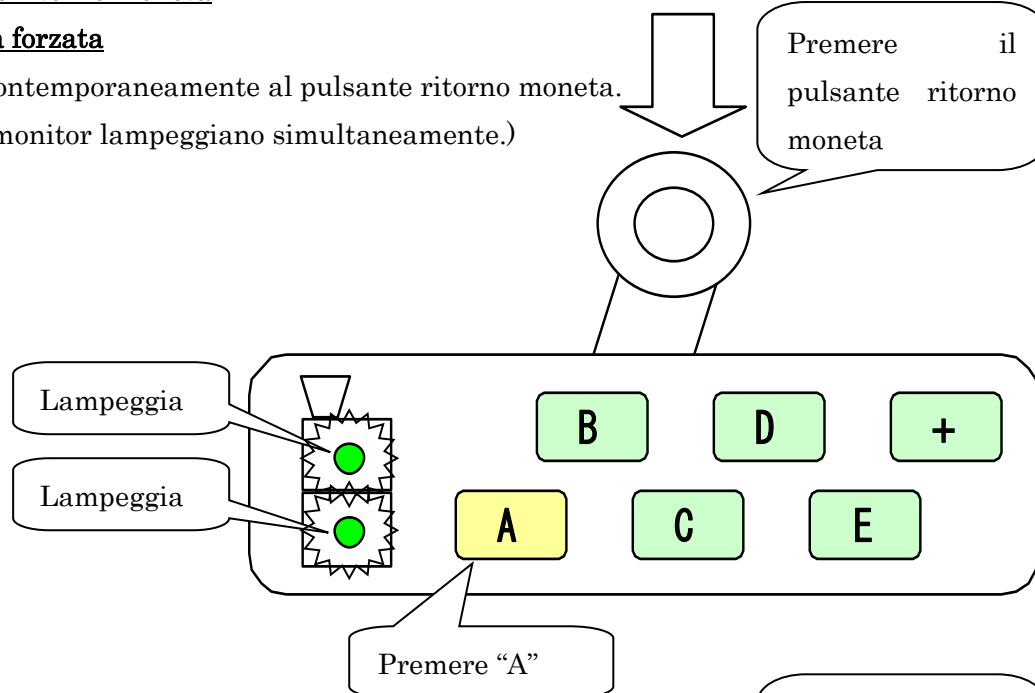
Anche se si preme il tasto "+" per più di 4 secondi, il price teaching mode non inizia .

3. Tastiera con il pulsante ritorno moneta

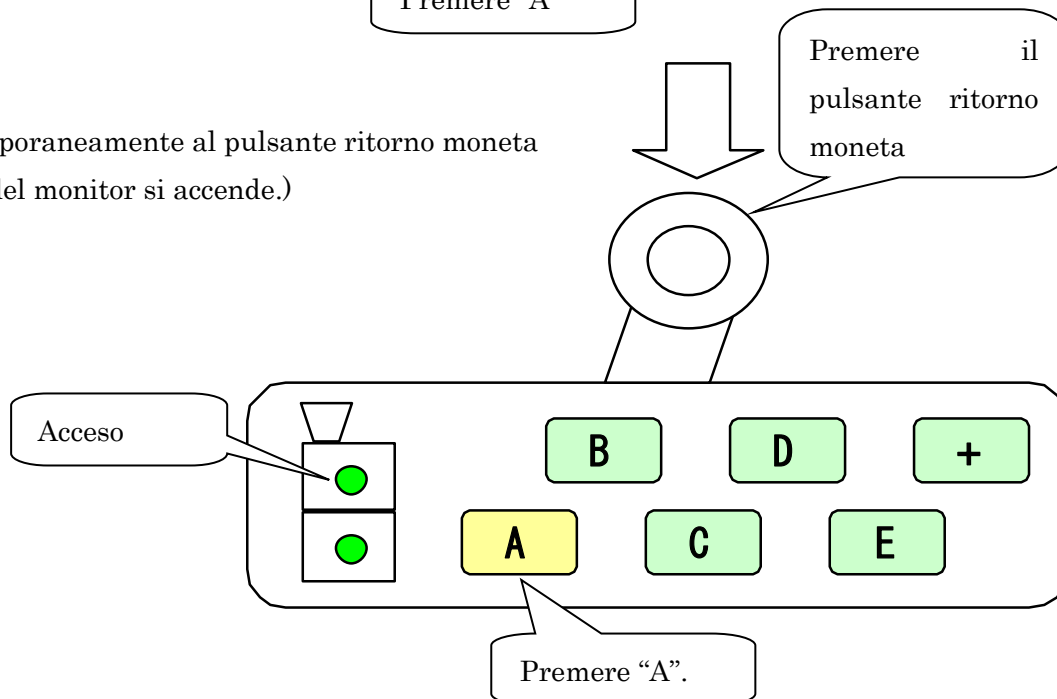
P 7/37

3-1. Registrazione vendita forzata

- (1) Premere il tasto "A" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta.
(Entrambi i LED del monitor lampeggiano simultaneamente.)



- (2) Premere "A" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta
(Il LED superiore del monitor si accende.)

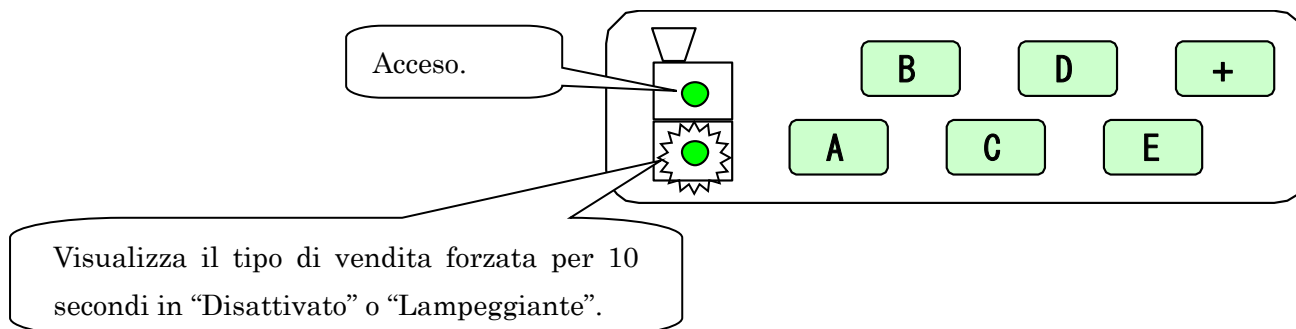


- (3) I dati da impostare sono stati registrati.

- (4) Visualizza il settaggio della vendita forzata nel LED inferiore per 10 secondi.

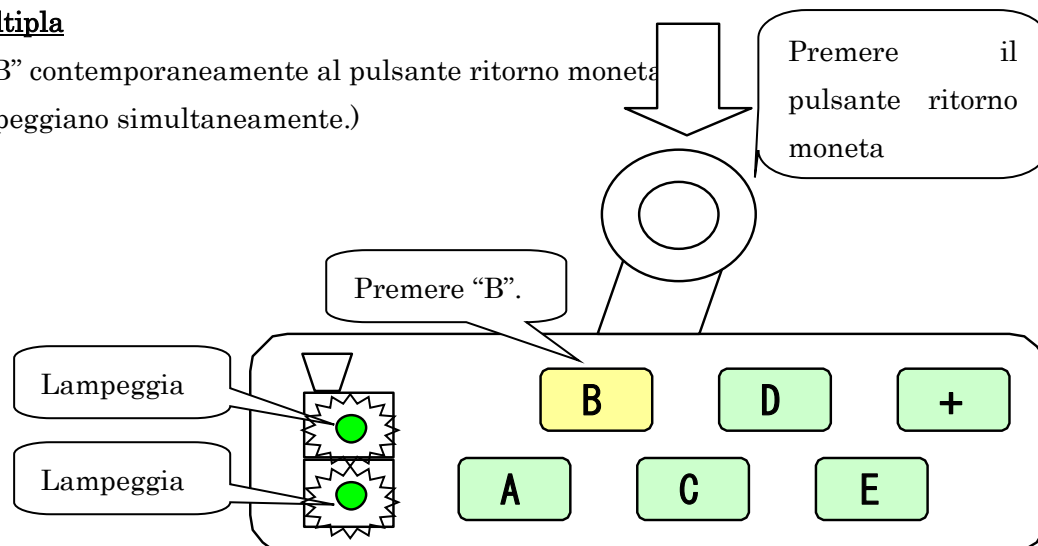
Se è una vendita normale, il LED inferiore si spegne.

Se è una vendita forzata, il LED inferiore lampeggia.

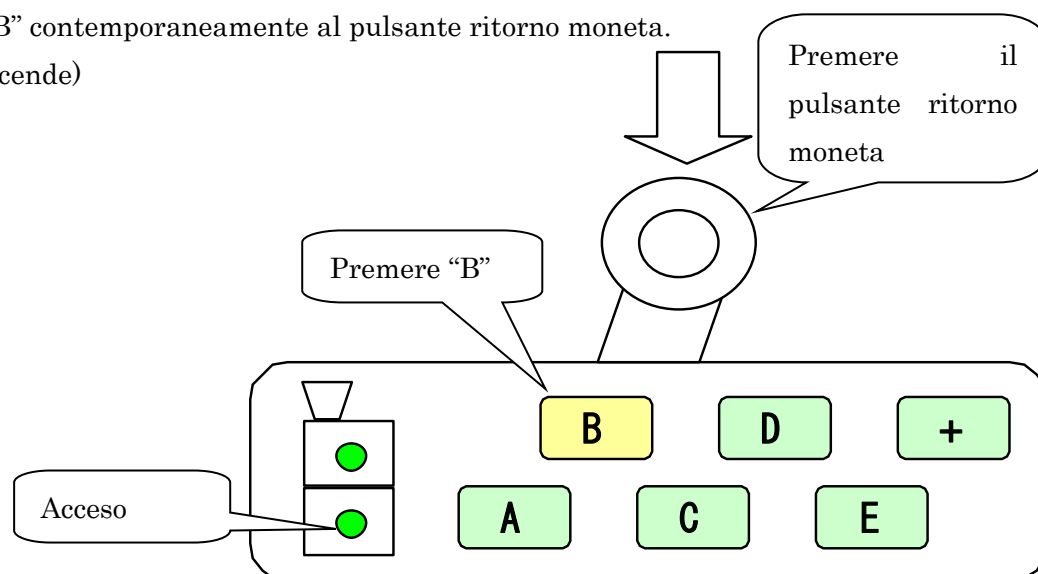


3-2. Vendita singola o multipla

- (1) Premere il pulsante “B” contemporaneamente al pulsante ritorno moneta
(Entrambi i LED lampeggiano simultaneamente.)



- (2) Premere il pulsante “B” contemporaneamente al pulsante ritorno moneta.
(Il LED inferiore si accende)

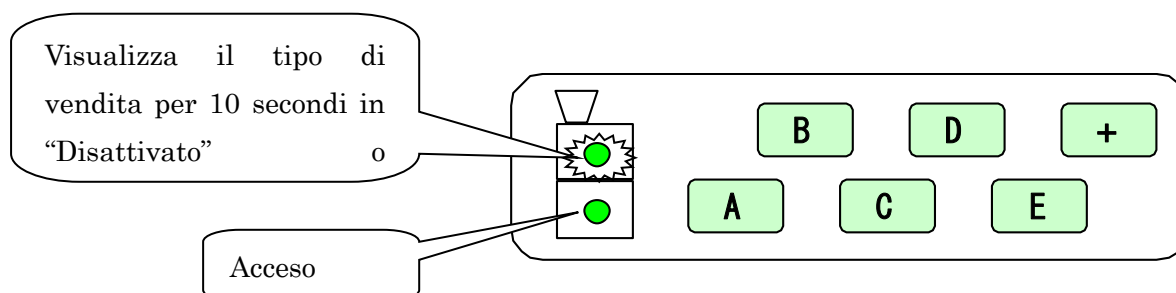


- (3) I dati da settare sono stati registrati

- (4) Visualizza il tipo di vendita nel LED superiore per 10 secondi.

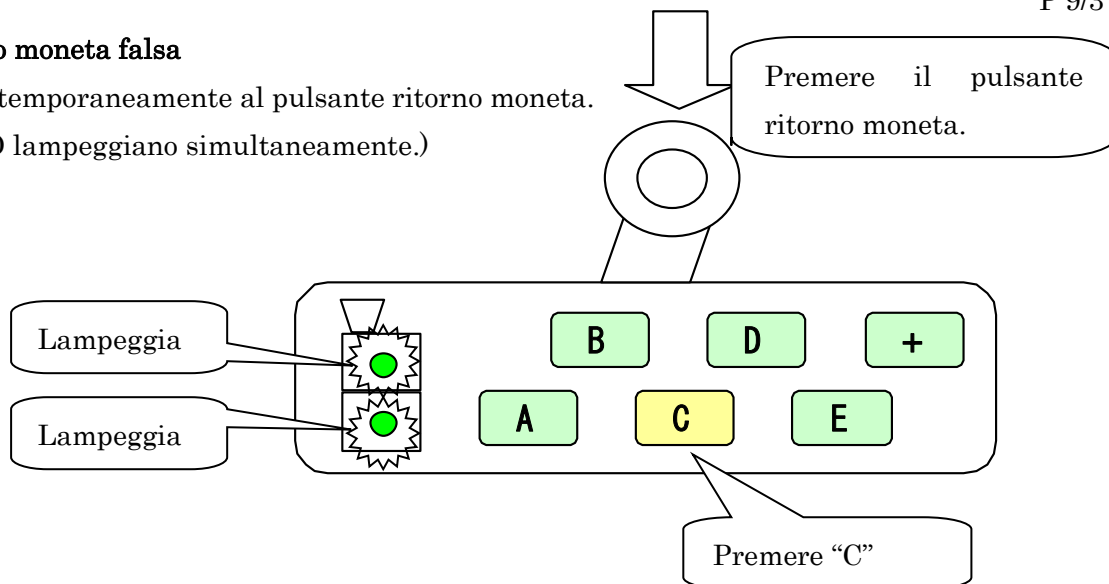
Se è una vendita singola, il LED superiore si spegne.

Se è una vendita multipla, il LED superiore lampeggia.

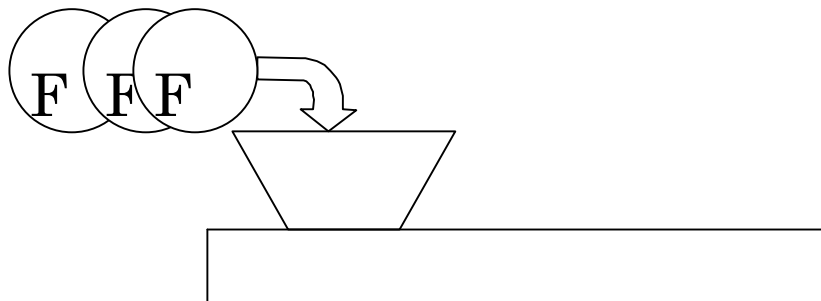


3-3.Risconoscimento moneta falsa

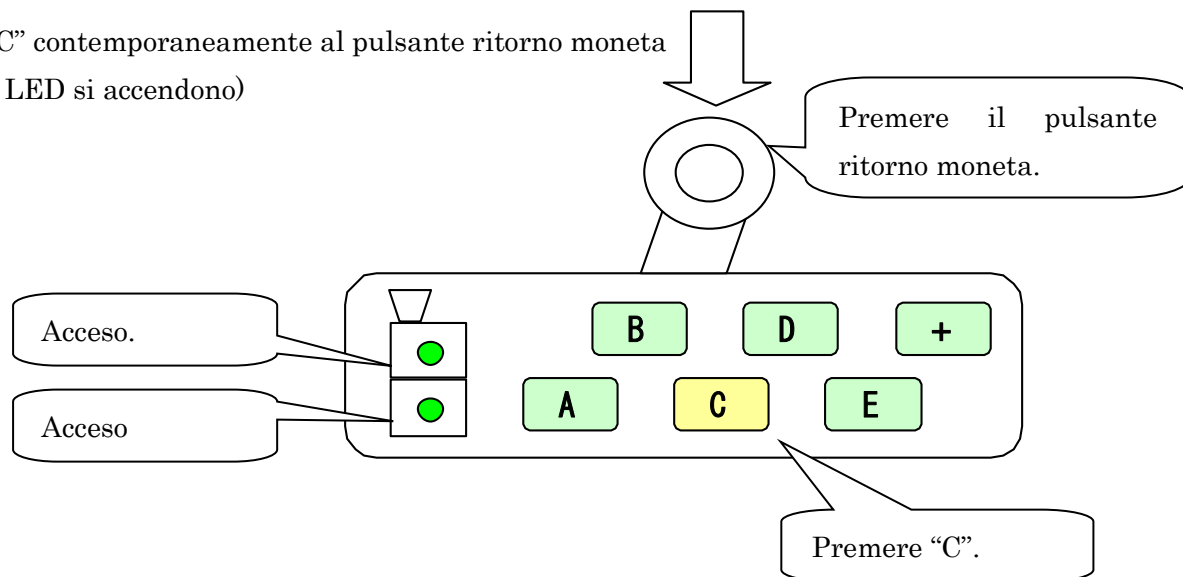
- (1) Premere "C" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta.
(Entrambi i LED lampeggiano simultaneamente.)



- (2) Inserire 10 monete false o inserire una moneta falsa per 10 volte..



- (3) Premere "C" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta
(Entrambi i LED si accendono)



- (4) Rifiuto moneta contraffatta

Si può memorizzare solo un tipo di moneta falsa .

.Se si memorizza una seconda moneta falsa, i dati della prima vengono cancellati

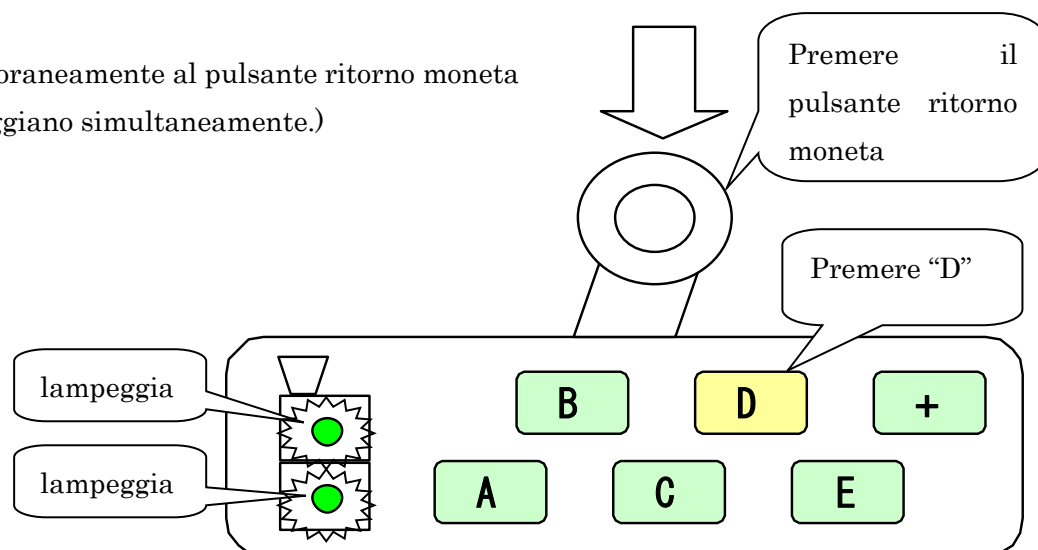
3-4. Numero moneta del "Usare il led di resto esatto"

(1) Confermare il numero di monete da settare nel tubo.

(Se le monete sono poche, inserire altre.)

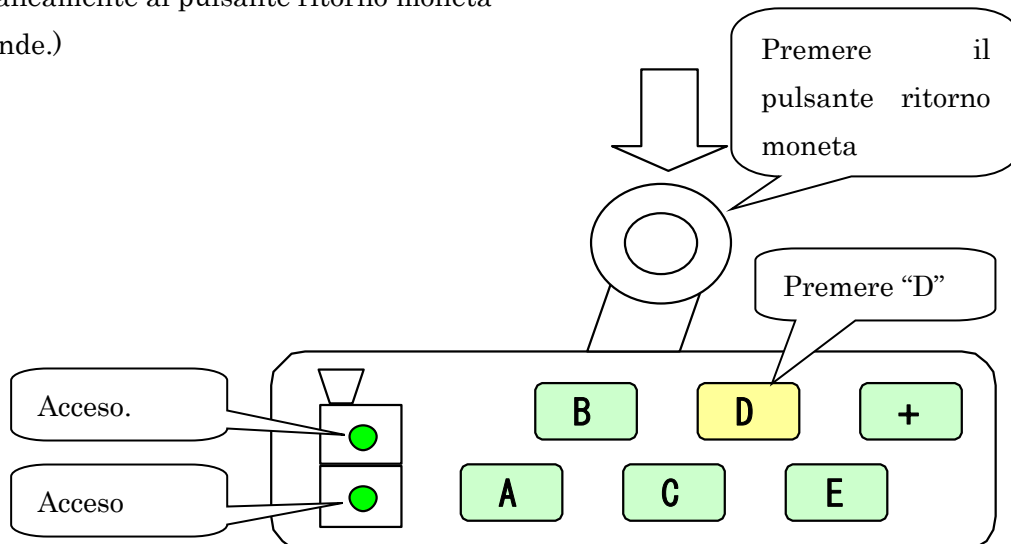
(2) Premere "D" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta

(Entrambi i led lampeggiano simultaneamente.)



(3) Premere "D" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta

(Il LED inferiore si accende.)



(4) I dati da settare sono registrati.

3-5. Cancellazione dati gettone e moneta contraffatta

(1) Per cancellare i dati gettone, settare il DIL switch 4 su "OFF".

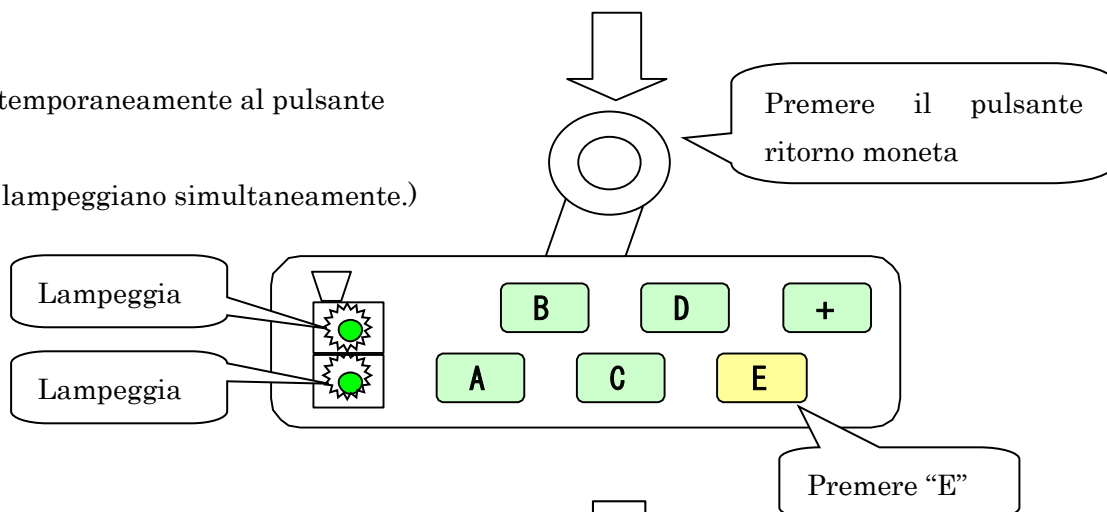
Se non si vuole cancellare i dati gettone, settare il DIL switch 4 su "ON".

Per cancellare i dati moneta contraffatta, settare il DIL switch 5 su "OFF".

Se non si vuole cancellare i dati moneta contraffatta, settare il DIL switch 5 su "ON".

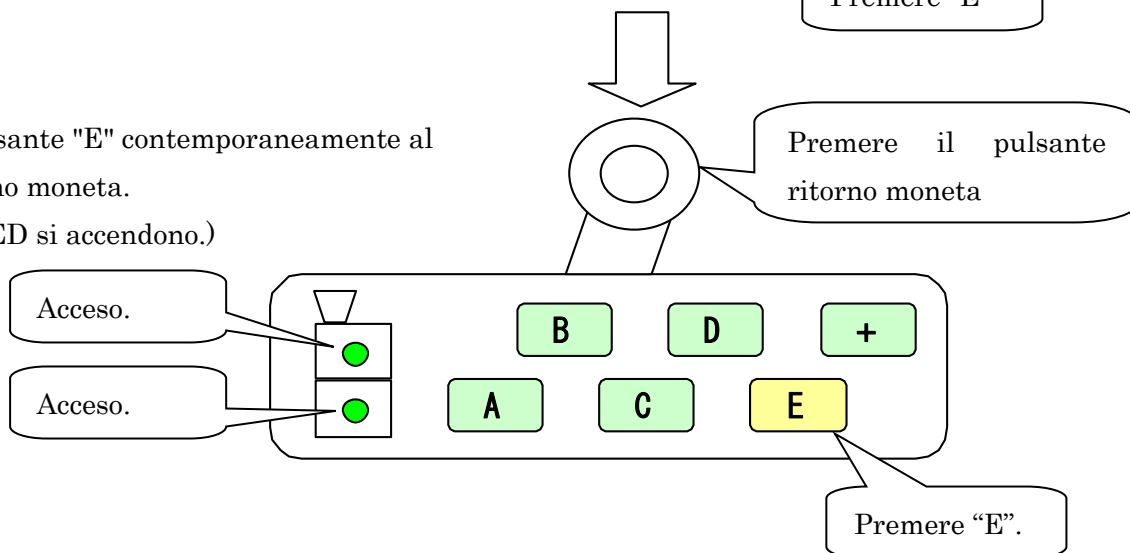
(2) Premere "E" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta.

(Entrambi I LED lampeggiano simultaneamente.)



(3) Premere il pulsante "E" contemporaneamente al pulsante ritorno moneta.

(Entrambi i LED si accendono.)

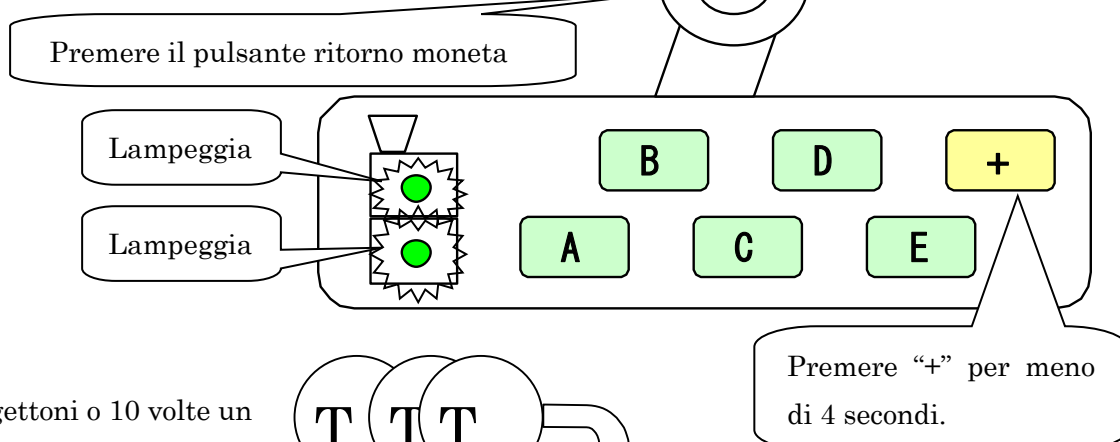


(4) I dati sono cancellati.

3-6. Riconoscimento gettone "free-vend" nel distributore MDB.

- (1) Premere il pulsante "+" con il pulsante ritorno moneta per meno di 4 secondi.

(Entrambi i LED lampeggiano simultaneamente.)

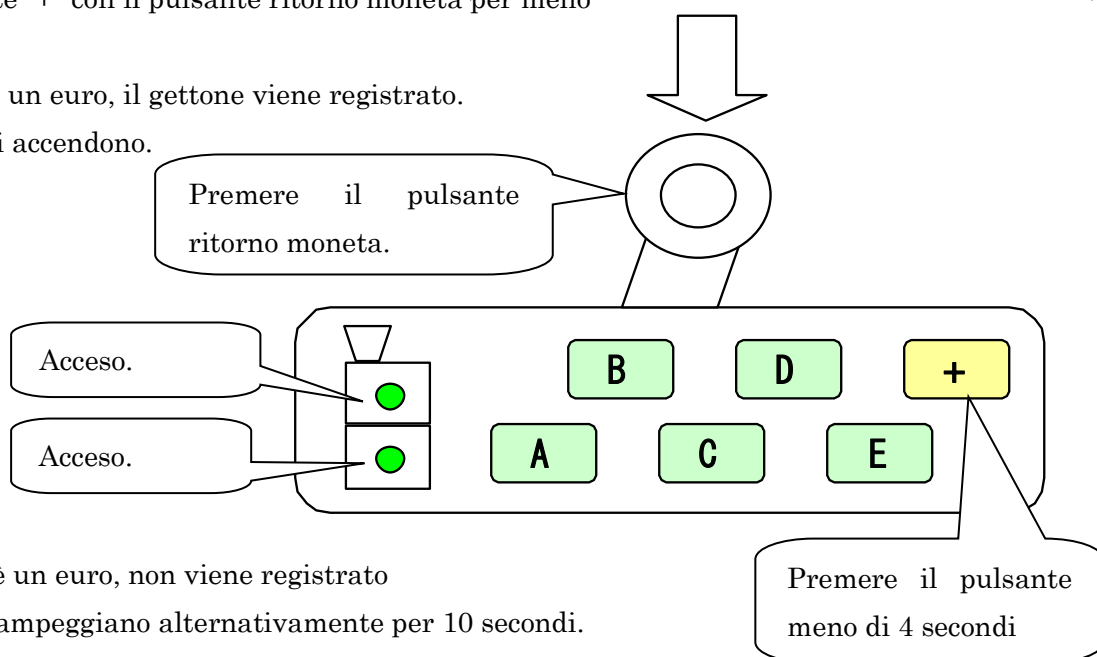


- (2) Inserire 10 gettoni o 10 volte un gettone.

- (3) Premere il pulsante "+" con il pulsante ritorno moneta per meno di 4 secondi.

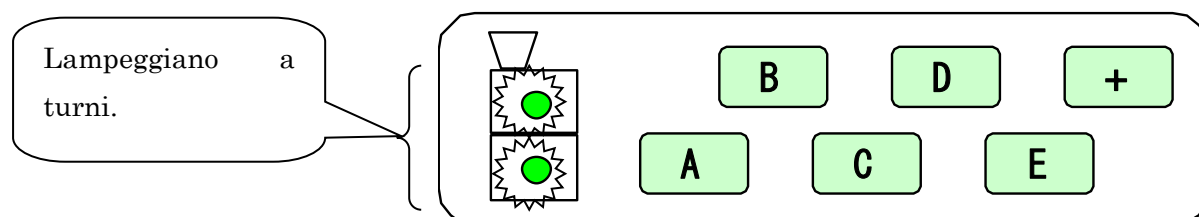
Se il gettone non è un euro, il gettone viene registrato.

Entrambi i LED si accendono.



- (3) Se la moneta è un euro, non viene registrato

Entrambi i LED lampeggiano alternativamente per 10 secondi.



- (5) Per un secondo gettone, settare di nuovo da 3-6 (1)

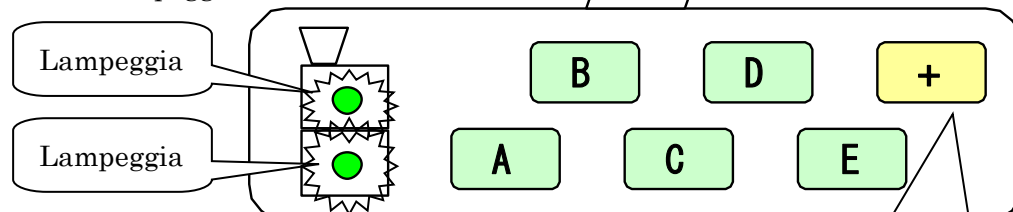
Registrando il terzo gettone, il primo è cancellato.

3-7. Riconoscimento valore gettone del distributore in EXECUTIVE.

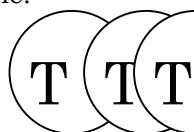
- (1) Settare il credito massimo.
Diventa il valore del gettone.
(vedi 4-1. in P 15)

Premere il pulsante
ritorno moneta

- (2) Premere il pulsante "+" con il pulsante ritorno moneta per meno di 4 secondi. (Entrambi i LED lampeggiano simultaneamente.)



- (2) Inserire 10 gettoni o 10 volte un gettone.

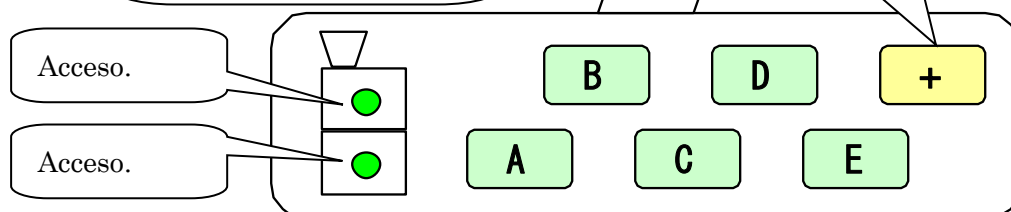


Premere il pulsante per
meno di 4 secondi.

- (3) Premere il pulsante "+" con il pulsante ritorno moneta per meno di 4 secondi. Se il gettone non è un euro, il gettone è registrato. Entrambi i LED si accendono.

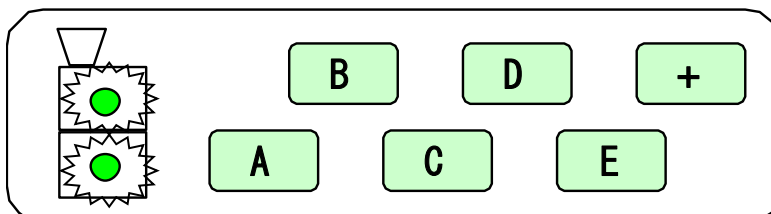
Premere il pulsante
ritorno moneta

Premere il pulsante
per meno di 4
secondi



- (4) Se un euro è inserito, il gettone non viene registrato.
Entrambi i LED lampeggiano alternativamente per 10 secondi.

Lampeggiano
alternativamente



- (6) I parametri d'accettazione e il valore del primo gettone sono settati .

Introduce il credito massimo nel valore del gettone.

Per un secondo gettone, settare ancora da 3-7 (1) .

Registrando il terzo gettone, il primo gettone è cancellato.

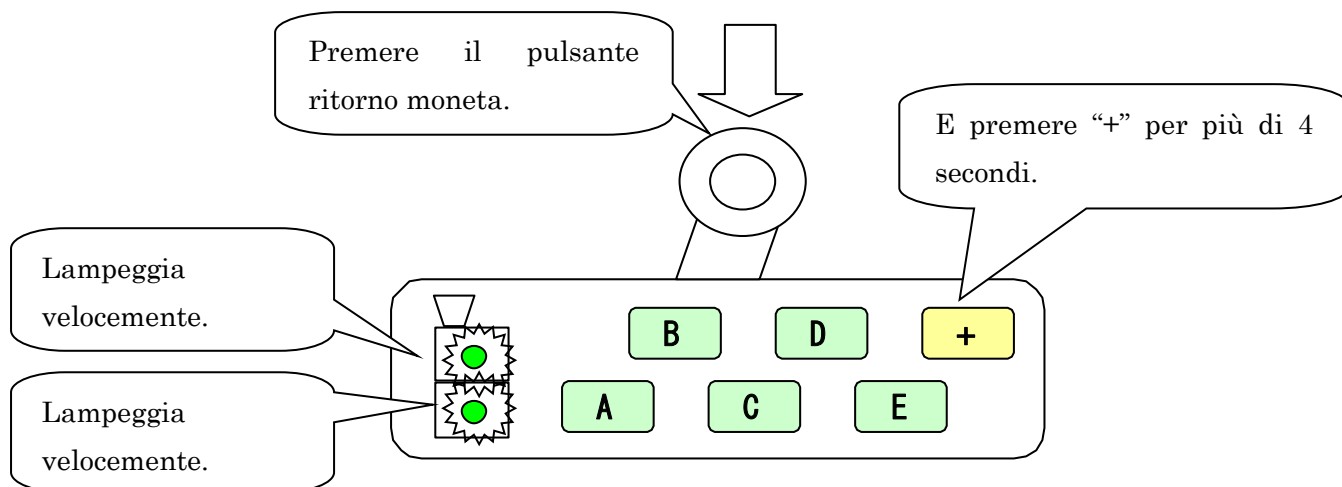
(Se i parametri d'accettazione del secondo gettone sovrappongono il primo gettone il LED superiore lampeggia per 10 secondi dopo la registrazione.

Il valore dei due gettoni è unificato al valore maggiore.

- (7) Settare il credito desiderato al massimo.

3-8. Metodo di controllo del "Usare il led di resto esatto"

- (1) Premere il pulsante "+" con il pulsante ritorno moneta per meno di 4 secondi. (Il LED inferiore lampeggia velocemente.)



- (2) Premere il pulsante corrispondente al metodo di controllo da settare.

"A" : Solo monete da 50 cent

"B" : Solo monete da 10 cent

"C" : Solo monete da 20 cent

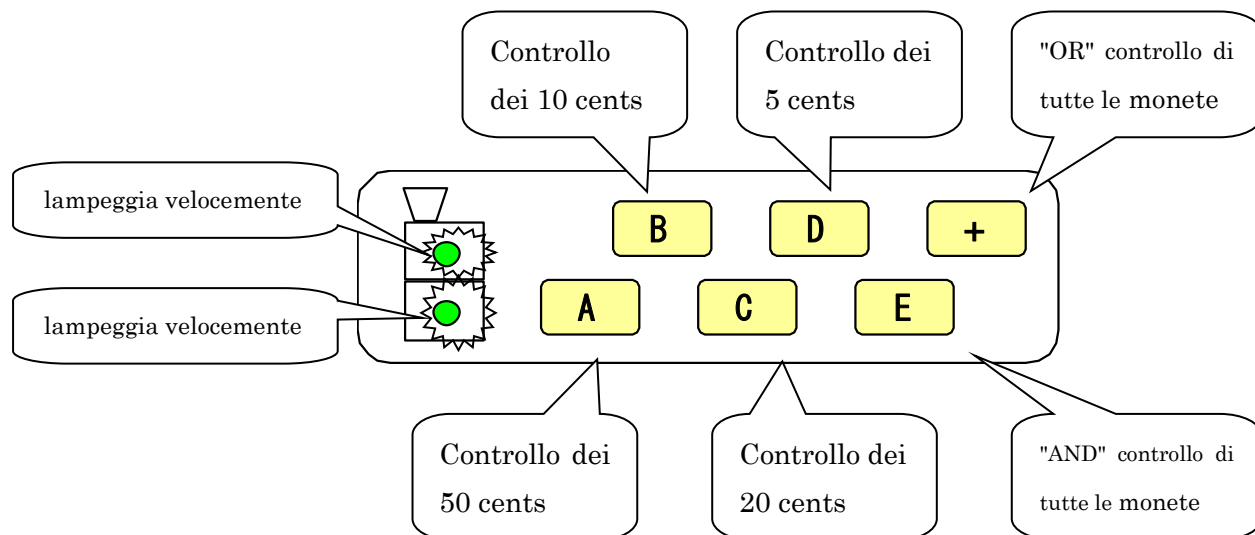
"D" : Solo monete da 5 cent

"E" : Controllo totale con "AND" di tutte le monete.

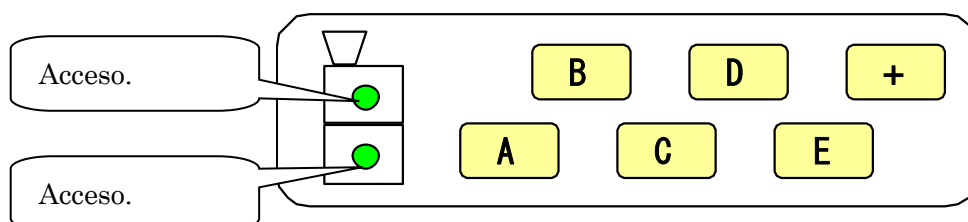
("AND" : Se le monete non raggiungono il numero settato, si accende la lampada.)

"+" : Controllo totale con "OR" di tutte le monete.

("OR" : Se anche un tipo di moneta non raggiunge il numero settato, si accende la lampada.)

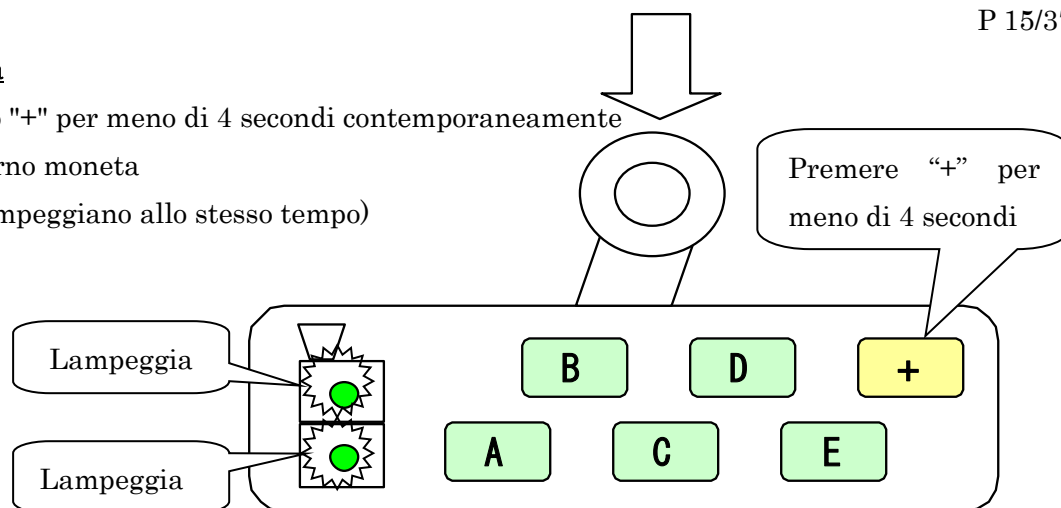


- (3) I dati da settare sono registrati
(Entrambi i LED si accendono.)



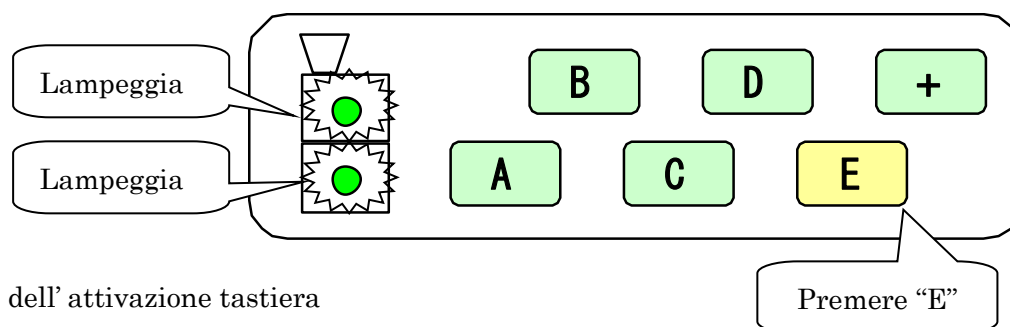
3-9. Attivazione tastiera

- (1) Premere il tasto "+" per meno di 4 secondi contemporaneamente al pulsante ritorno moneta
(Entrambi i LED lampeggiano allo stesso tempo)



- (2) Togliere il dito.

- (3) Premere "E" .



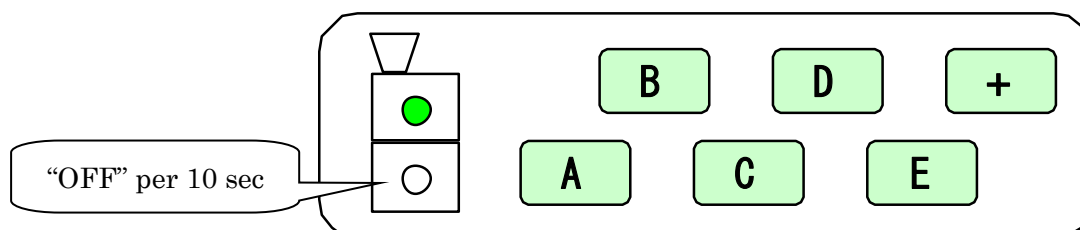
- (4) Visualizza il metodo dell' attivazione tastiera

- (4)-1. Il LED inferiore è "OFF" per 10 secondi.

L'attivazione è "Non imposto".

Non è in grado di svuotare i tubi manualmente se ha ricevuto informazione di proibire lo svuotamento manuale dal distributore

Non riesce ad erogare monete da tutti i tubi allo stesso tempo.

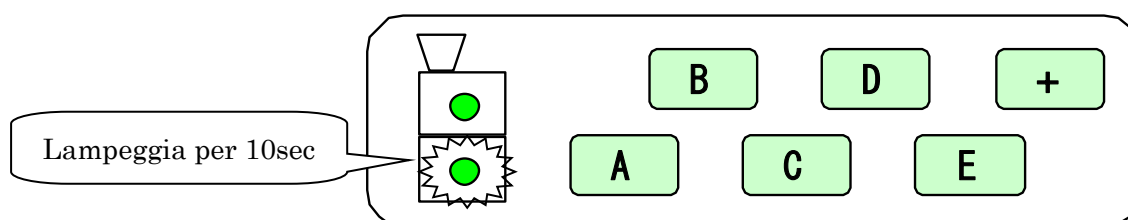


- (4)-2. Il LED inferiore lampeggia per 10 secondi.

L'attivazione tastiera è "Imposta".

E in grado di fare uno svuotamento manuale anche se ha ricevuto informazione di proibire lo svuotamento manuale dal distributore.

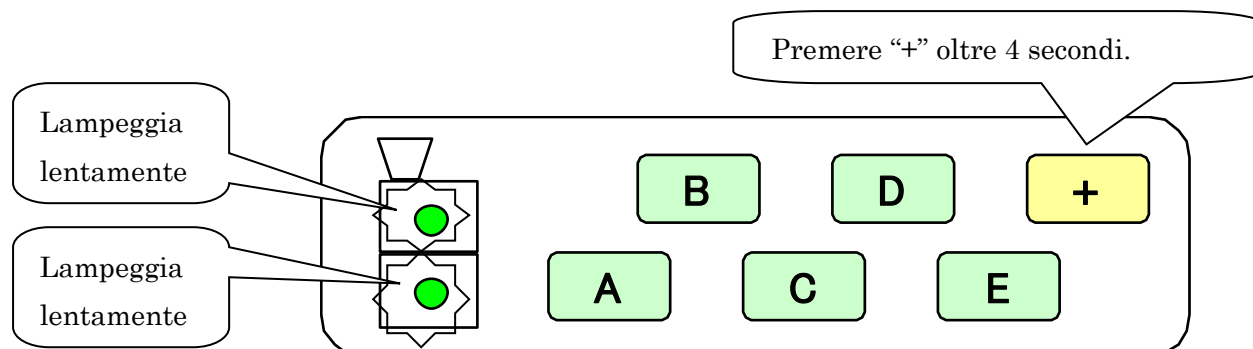
E' in grado di erogare tutte le monete dai tubi allo stesso tempo.



4-1. Registrazione del credito massimo.

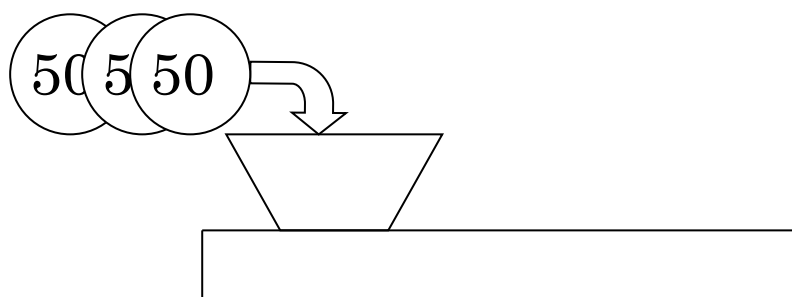
(1) Rilasciare il pulsante "+" dopo aver premuto per oltre 4 secondi.

(Entrambi i LED lampeggiano lentamente e simultaneamente.)



(2) Inserire le monete

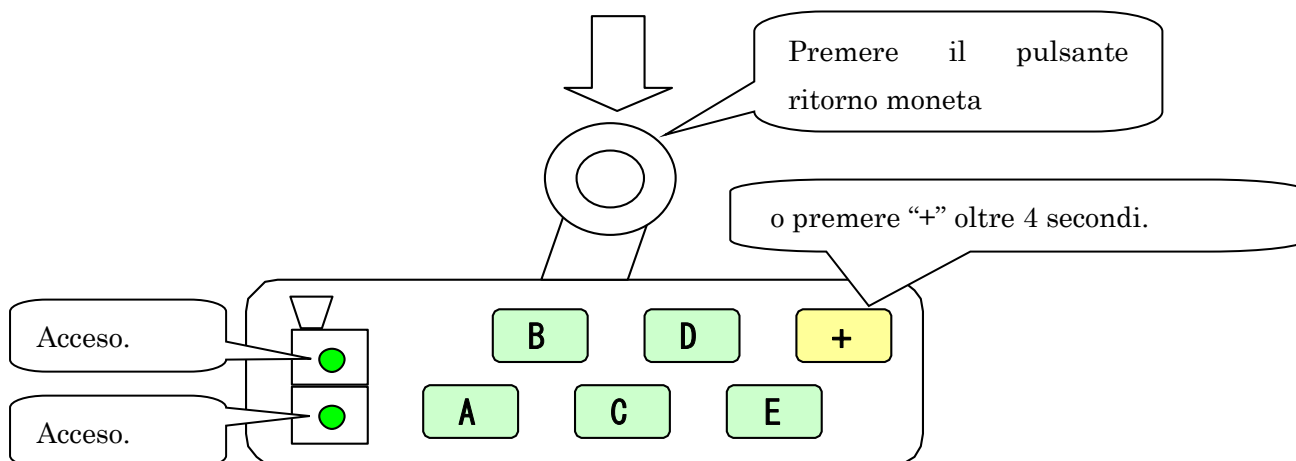
(La quantità di monete inserite sono visualizzati sul display del distributore)



(3) Premere il pulsante ritorno moneta se si raggiunge la quantità desiderata da settare

Si può settare anche prendo il pulsante "+" per oltre 4 secondi.

(Entrambi i LED si accendono simultaneamente.)



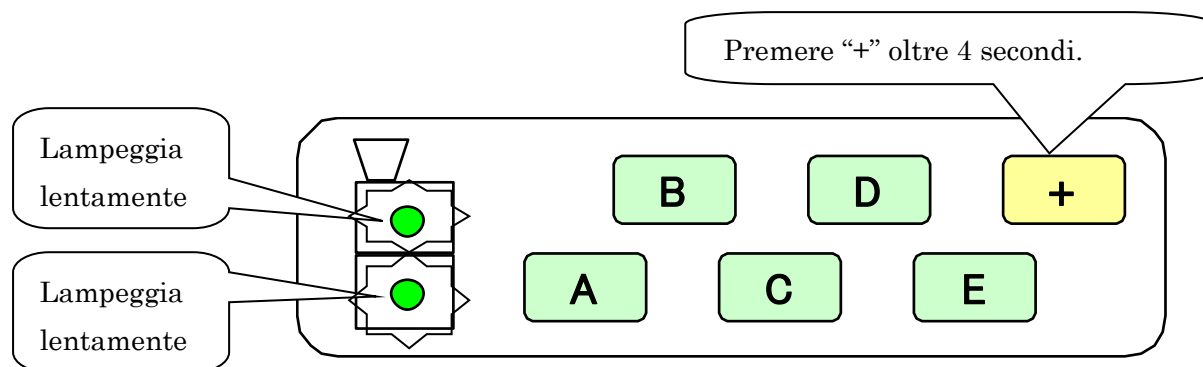
(4) L'informazione da settare è registrata.

(Confermare la quantità di monete da inserire nella gettoniera Sanden.)

4-2. Cancellazione del credito massimo

(1) Rilasciare "+" dopo aver premuto il pulsante oltre 4 secondi.

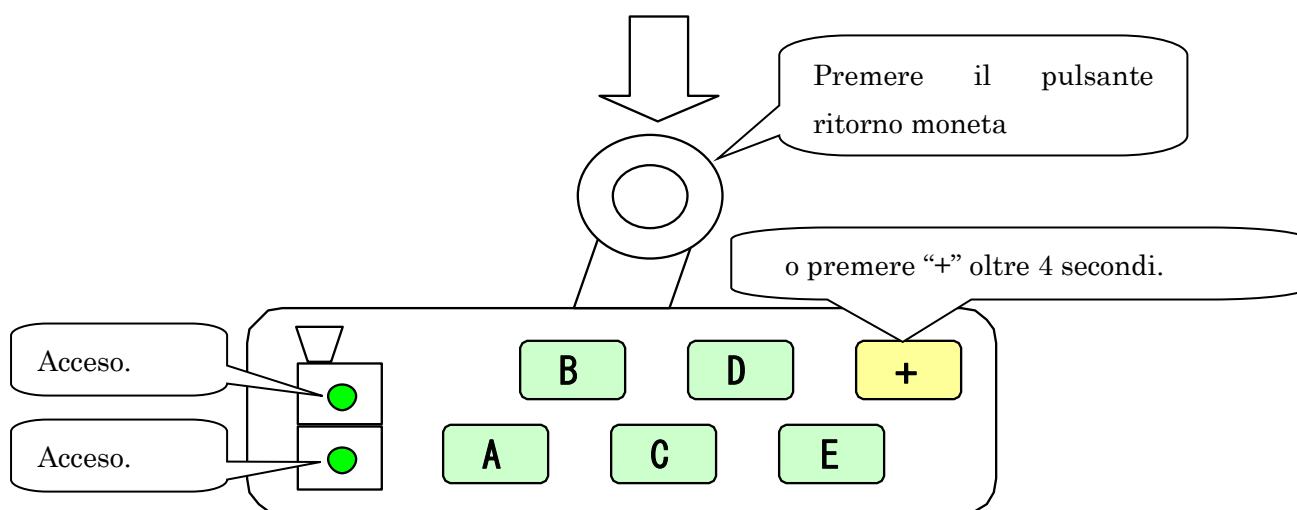
(Entrambi I LED lampeggiano lentamente e simultaneamente.)



(2) Premere il pulsante ritorno moneta della gettoniera Sanden.

Finisce anche premendo il pulsante "+" oltre 4 secondi.

(Entrambi i LED si accendono simultaneamente.)



(3) I dati sono cancellati.

(Confermare la quantità di moneta da inserire nella gettoniera Sanden.)

4-3. Settaggio dei prezzi in modo price holding

- (1) Settare i micro-pulsanti (DIL switch) Nr. 9 e Nr.10 per la gettoniera Sanden EXECUTIVE in ON.

(Si prega di spegnere il distributore automatico prima di eseguire l'operazione sui micro-pulsanti)

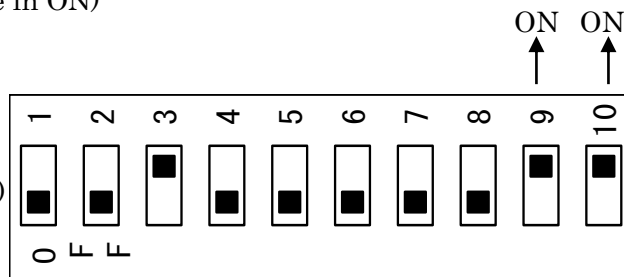
(Non verrà attivato se soltanto il micro-pulsante Nr.10 è in ON)

No9 :Settaggio del modo Price-holding

(ON= tiene prezzo, OFF= non tiene prezzo)

No10: Attiva la funzione Price-teaching (insegna prezzo)

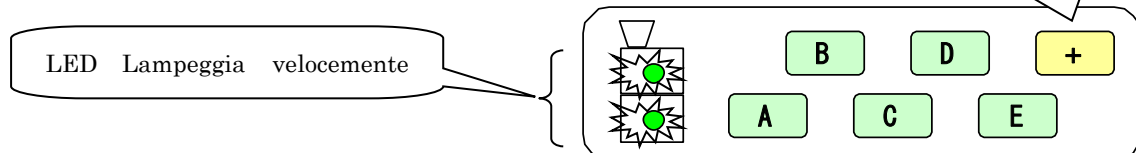
(ON= cominciare, OFF= finire)



- (2) Settaggio del distributore automatico in modo price-holding.

Premere il pulsante “+” più di 4 secondi.

Entrambi LED lampeggiano velocemente.



- (3) Inserire le monete finché arriva il più basso prezzo che si vuole settare.

Premere il pulsante selezione del prodotto di cui si vuole settare il prezzo.

Registrare il prezzo desiderato usando correttamente la lampada di modifica e la posizione dei decimali, il prezzo appare sul display lampeggiando.

- (4) Inserire le monete finché arriva il secondo basso prezzo che si vuole settare.

Premere il pulsante selezione del prodotto di cui si vuole settare il prezzo.

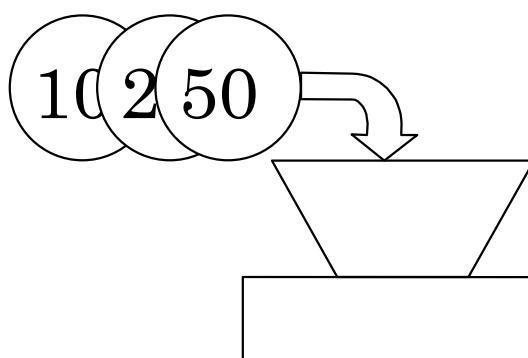
Registrare il prezzo desiderato usando correttamente la lampada di modifica e la posizione dei decimali, il prezzo appare sul display lampeggiando.

(Ripetere questo operazione.)

- (5) Inserire le monete finché arriva il prezzo più alto che si vuole settare.

Premere il pulsante selezione del prodotto di cui si vuole settare il prezzo.

Registrare il prezzo desiderato usando correttamente la lampada di modifica e la posizione dei decimali, il prezzo appare sul display lampeggiando. (Ora tutti prezzi dei prodotti sono registrati.)

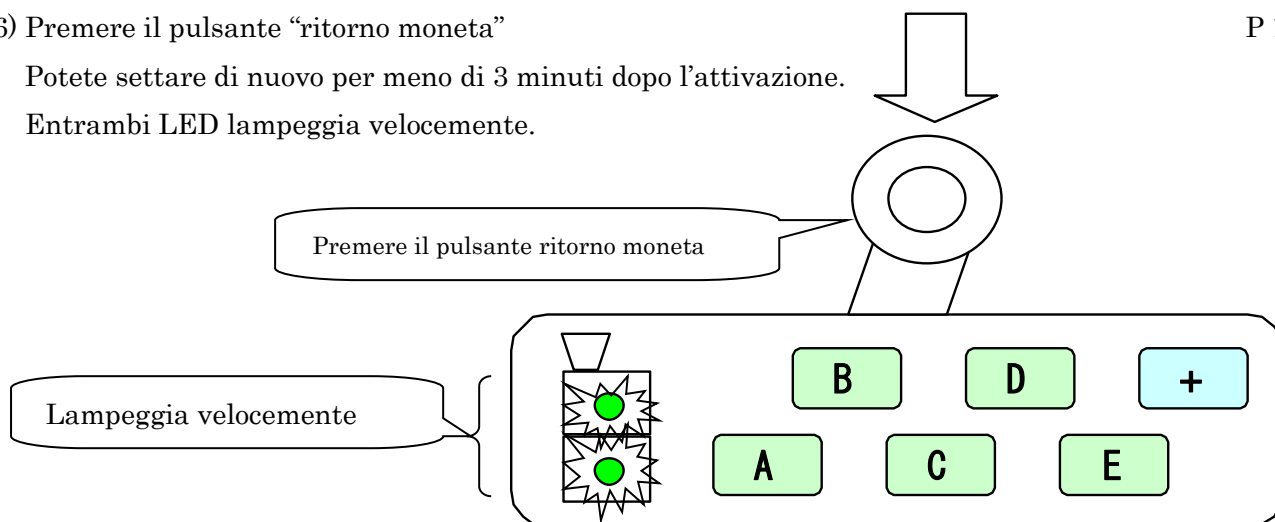


(6) Premere il pulsante “ritorno moneta”

P 19/37

Potete settare di nuovo per meno di 3 minuti dopo l'attivazione.

Entrambi LED lampeggia velocemente.



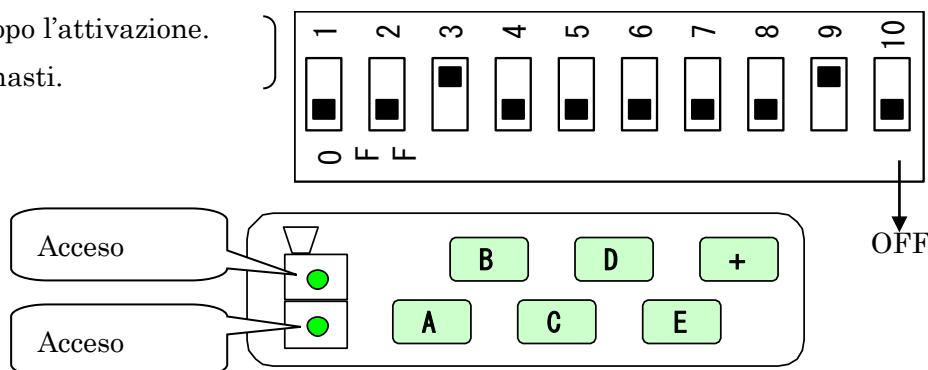
(7) Settare il micro-pulsante (DIL switch) Nr. 10 ad OFF.

(Si prega di spegnere il distributore automatico prima di eseguire l'operazione sui micro-pulsanti)

Entrambi LED si accendono.

Se le seguenti 2 condizioni verranno soddisfatte, non richiede nessun operazione tramite il micro-pulsante Nr. 10 ed entrambi LED si accendono automaticamente.

- 1. Già passato 3 minuti dopo l'attivazione.
- 2. Non ci sono i crediti rimasti.

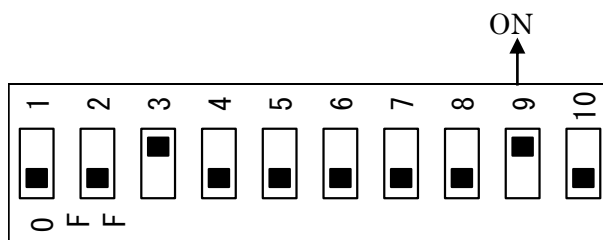


4-4. Settaggio in modo price holding (tiene prezzo)

(1) Se desidera usare il modo price holding, settare il micro-pulsante (DIL switch) Nr.9 ad

ON. (Si prega di spegnere il distributore automatico prima di eseguire l'operazione sui micro-pulsanti)

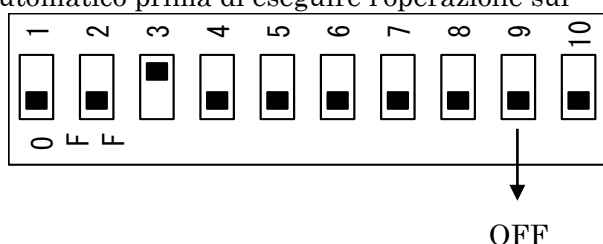
Nr 9 :Settare in modo Price-holding
(ON = tiene prezzo)



(2) Se non desidera usare il modo price holding, settare il micro-pulsante (DIL switch) Nr.9

ad OFF. (Si prega di spegnere il distributore automatico prima di eseguire l'operazione sui micro-pulsanti)

Nr 9 :Settare in modo Price-holding
(OFF= non tenere prezzo)



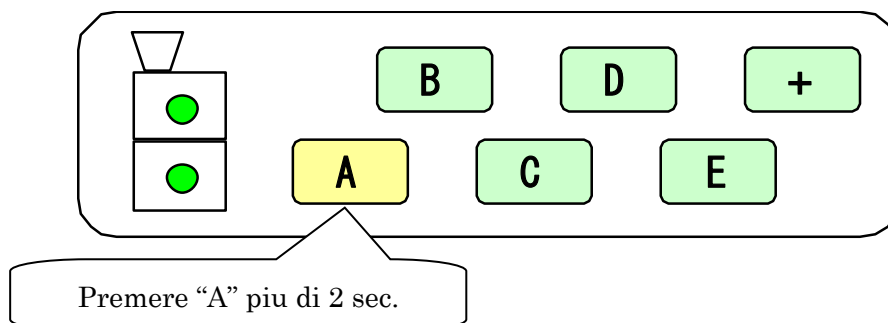
4-5. Erogazione monete da tutti i tubi.

(1) Può erogare monete da tutti i tubi se l'attivazione tastiera è "Imposta". (Vedi pag. 15.)

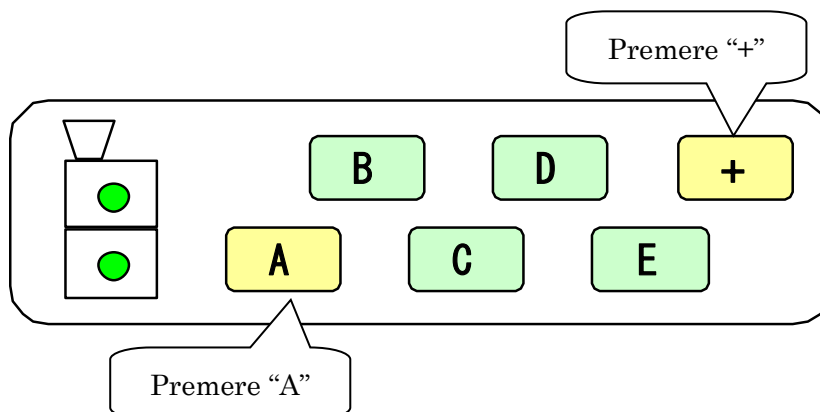
Un esempio per iniziare il tubo "A" è il seguente.

Oltre al pulsante "A", si può iniziare con altri pulsanti (B, C, D, or E).

(2) Premere "A" più di 2 sec per iniziare l'erogazione manuale dal tubo "A" in successione.

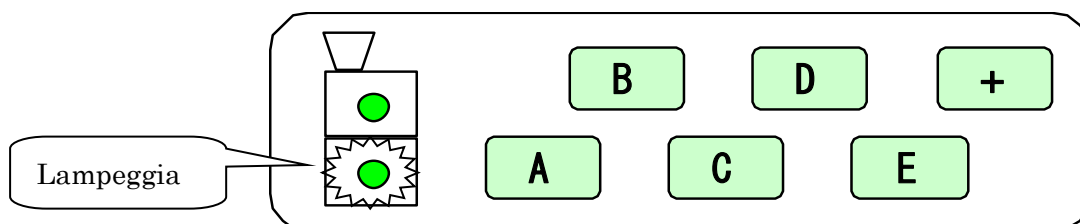


(3) Premere il pulsante "+" contemporaneamente con "A" per iniziare l'erogazione manuale da tutti i tubi in successione .



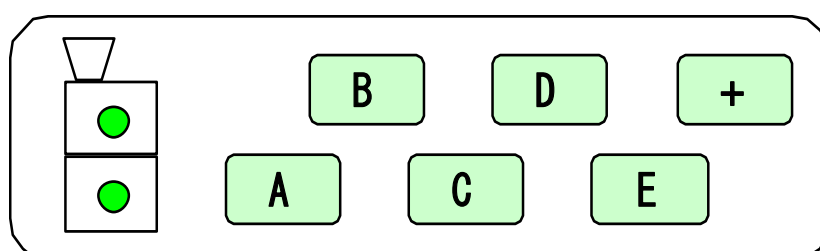
(4) Sollevare il dito.

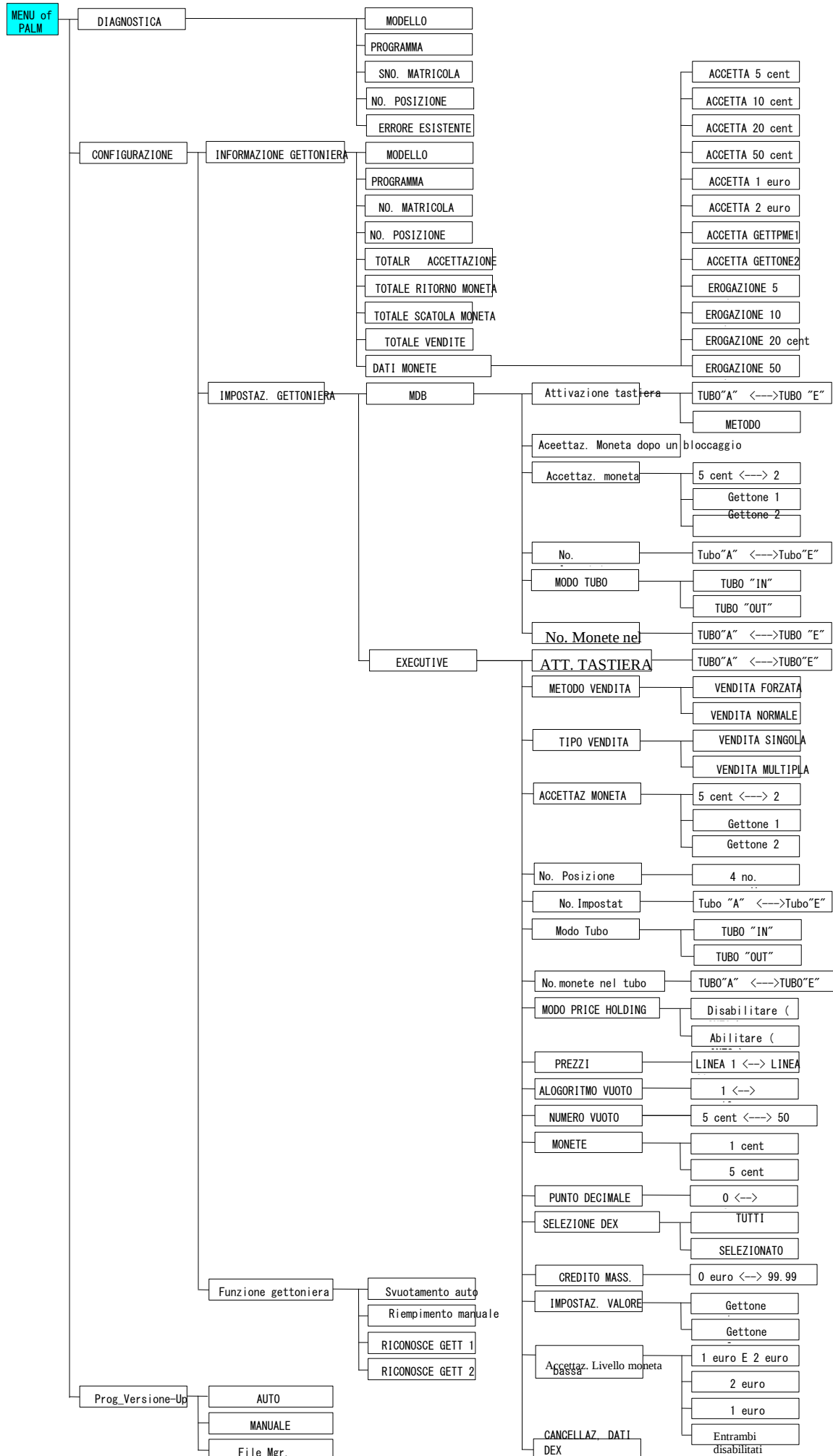
Il LED inferiore lampeggia mentre eroga monete da tutti i tubi



(5) Si ferma automaticamente per erogare una moneta quando tutti i tubi sono senza moneta.

Il monitor inferiore si accende.





6-1. Modello

ECC-EUD60A1 è un nome prodotto del SC5EDUALA.

6-2. Versione programma

La versione programma è di 4 numeri.

(Per esempio "6031")

Il "6" significa "SC5EDUALA".

Lo "0" significa che non ha una cambio modello.

Il "31" una versione programma.

6-3. Numero matricola

Il numero matricola è di sette numeri.

(Per esempio "D500112")

Il "D" significa che è stato prodotto in Giappone ("Denshikiki plant").

Il "5" significa che è stato prodotto nel anno 2005.

Gli altri numeri "00112" sono numeri prodotto.

6-4. Numero posizione

Sono i quattro numeri della locazione dei distributori impostata da Palm.

6-5. Errore esistente

Se messaggi di errore sono visualizzati, servono le seguenti risposte.

(1) "Errore accettatore"

Rimuovere l'inceppamento moneta nell'accettatore

Controllare un connettore di un sensore moneta nell'accettatore.

Controllare la tastiera sull'accettatore.

(2) "Errore inceppamento moneta"

Rimuovere l'inceppamento moneta nell'accettatore.

Controllare un connettore di un sensore moneta nell'accettatore.

(3) "Errore tubo"

Controllare se un tubo cassetta è fisso.

Rimuovere l'inceppamento moneta nel tubo cassetta.

(4) "Errore Rendiresto"

Rimuovere l'inceppamento.

Controllare l'interruttore del renderesto.

7-1. Totale incassi

E' il credito totale

7-2. Totale resto

E' il totale resto pagato.

7-3. Totale scatola moneta

E' il credito totale nella scatola moneta.

7-4. Vendite totali

E' il totale delle vendite

7-5. Gestione moneta

7-5-1. Accettazione moneta

(1) 5 cent

E' il numero totale di monete da 5 cent accettate.

(2) 10 cent

E' il numero totale di monete da 10 cent accettate.

(3) 20 cent

E' il numero totale di monete da 20 cent accettate.

(4) 50 cent

E' il numero totale di monete da 50 cent accettate.

(5) 1 euro

E' il numero totale di monete da 1 Euro accettate.

(6) 2 euro

E' il numero totale di monete da 2 euro accettate.

(7) Gettone1

E' il numero totale di gettoni(No.1) accettate.

(8) Gettone2

E' il numero totale di gettoni (No.2) accettate.

7-5-2. Il numero di monete erogate

(1) 5 cent

E' il numero totale di monete erogate da 5 cent.

(Se l'interruttore Dil No.3 è "ON", include le monete erogate nel tubo "E".)

(2) 10 cent

E' il numero totale di monete erogate da 10 cent .

(Se l'interruttore Dil No.3 è "OFF", include le monete erogate nel tubo "E")

(3) 20 cent

E' il numero totale di monete erogate da 20 cent.

(4) 50 cent

E' il numero totale di monete erogate da 50 cent.

8-1. Impostazione tastiera**8-1-1. Impostazione tastiera**

Erogazione manuale tubi. (Le impostazioni di fabbrica sono tutte "abilitate".)

- (1) Tubo "A" - - - - Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "A" .
- (2) Tubo "B" - - - - Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "B" .
- (3) Tubo "C" - - - - Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "C" .
- (4) Tubo "D" - - - - Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "D" .
- (5) Tubo "E" - - - - Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "E" .

8-1-2. Metodo

Impostazione svuotamento manuale (L'impostazione di fabbrica è "forzata disabilitata".)

(1) **"Forzato"**

L'impostazione tastiera è "Forzata".

E' possibile fare un svuotamento manuale anche se ha ricevuto dati di proibire un svuotamento manuale dal Distributore.

Può erogare monete da tutti i tubi allo stesso tempo.

(2) **"Non forzato"**

L'impostazione tastiera è "non forzata".

Non è in grado di fare un svuotamento manuale se ha ricevuto dati per proibire un erogazione manuale dal distributore .

Non è in grado di erogare monete da tutti i tubi allo stesso tempo.

8-2. Accettazione monete dopo un inceppamento

E' solo un tipo dell'impostazione seguente.

Impostare un impostazione accettazione monete (Abilitato/ Disabilitato) dopo l'inceppamento. (L'impostazione di fabbrica è "Abilitata".)

(1) Dopo l'inceppamento "Abilitata"

Se si imposta su "Abilitata", accetta monete in una vendita forzata dopo l'inceppamento, in modo di non perdere una vendita.

(2) Dopo l'inceppamento "Disabilitato"

Se un paese (o stato) proibisce una vendita forzata per legge, impostare su "Disabilitata".

Se si imposta su "Disabilitata", non accetta monete dopo inceppamento.

8-3. Impostazione accettazione monete

Impostare un' accettazione moneta (Abilitata / Disabilitata). (Le impostazioni di fabbrica sono tutte "Abilitate".)

- (1) 5 cent - - - - - Impostare l'accettazione per 5 cent (Abilitata / Disabilitata).
- (2) 10 cent - - - - - Impostare l'accettazione per 10 cent (Abilitata / Disabilitata).
- (3) 20 cent - - - - - Impostare l'accettazione per 20 cent (Abilitata / Disabilitata).
- (4) 50 cent - - - - - Impostare l'accettazione per 50 cent (Abilitata / Disabilitata).
- (5) 1 euro - - - - - Impostare l'accettazione per 1 Euro (Abilitata / Disabilitata)..

8-4. Modo tubo

Impostare un metodo per amministrare le monete nel tubo.

(L'impostazione di fabbrica è "Tube-In mode".)

8-4-1. Tube-In mode

E' il modo per tenere tante monete nel tubo.

(1) In una vendita

In una vendita, ogni moneta va in un tubo fino al colmo .

Se ogni tubo è colmo in una vendita, una moneta va alla scatola moneta.

(2) Sensore di eccedenza del tubo "A"

Un sensore di eccedenza nel tubo "A" può andare su e giù .

Trasferisce le monete alla scatola monete attraverso il sensore di eccedenza del tubo "A" nonostante il livello di impostazione.

(3) Limita il numero di monete

Non limita il numero di monete che si può inserire per volta.

(4) Riempimento manuale

Durante un riempimento manuale, si può inserire monete in ogni tubo fino al livello impostato.

Esiste la funzione di raccogliere monete sopra il livello impostato automaticamente.

8-4-2. Tube-Out mode

E' il modo che limita le monete nel tubo.

(1) Modo di vendita

Durante una vendita, ogni moneta è trasferita a un tubo fino al livello di impostazione.

Se le monete raggiungono il livello impostato nel tubo, le seguenti vanno alla scatola moneta.

(2) Sensore di eccedenza

Un sensore di eccedenza nel tubo "A" può andare su e giù .

Se esiste un sensore di eccedenza del tubo "A" sotto un livello impostato, allora i 50 cents sono trasferiti nella scatola moneta prima di raggiungere il livello impostato..

(3) Limita il numero di monete

Limita il numero di monete da inserire per volta.

Si possono inserire monete fino al numero di monete nel tubo per volta, in modo da restituire le monete inserite.

(4) Riempimento manuale

In questo modo si può inserire monete in ogni tubo fino al livello impostato.

Esiste la funzione per raccogliere monete oltre al livello di impostazione automaticamente .

8-5. Configurazione tubo

8-5-1. Numero impostazione

Impostare un livello di impostazione con un Tube-in mode e un Tube-out mode.

Il livello d'impostazione può essere impostato da 00 a 99.

(Le impostazioni di fabbrica sono tutte 99.)

(1) Tubo "A"

Livello di impostazione del tubo "A"

(2) Tubo "B"

Livello di impostazione del tubo "B"

(3) Tubo "C"

Livello di impostazione del tubo "C"

(4) Tubo "D"

Livello di impostazione del tubo "D"

(5) Tubo "E"

Livello di impostazione del tubo "E"

8-5-2. In tube

Il numero attuale di monete nel tubo.

(1) Tubo "A"

Il numero attuale di monete nel tubo "A"

(2) Tubo "B"

Il numero attuale di monete nel tubo "B"

(3) Tubo "C"

Il numero attuale di monete nel tubo "C"

(4) Tubo "D"

Il numero attuale di monete nel tubo "D"

(5) Tubo "E"

Il numero attuale di monete nel tubo "E"

9-1. Impostazione attivazione tastiera

(Le impostazioni di fabbrica sono tutte "abilitate".)

(1) Tubo "A"

Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "A" .

(2) Tubo "B"

Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "B" .

(3) Tubo "C"

Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "C" .

(4) Tubo "D"

Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "D".

(5) Tubo "E"

Impostare un svuotamento manuale (Abilitato / Disabilitato) dal tubo "E" .

9-2. Impostazione metodo di vendita

Imposta due tipi di impostazione alla stesso tempo.

(L'impostazione di fabbrica è "abilitata".)

(1) Dopo un inceppamento

Imposta accettazione moneta (Abilitata / Disabilitata) dopo un inceppamento.

Se si "abilita", accetta monete in una vendita forzata dopo un inceppamento, in modo da non perdere una vendita.

Se il vostro paese (o stato) proibisce una vendita forzata per legge, imposta su "Disabilitata".

Se si imposta su "Disabilitata", non accetta monete dopo un inceppamento.

(2) Vendita forzata

E' l'impostazione di vendita forzata in un modo normale senza inceppamento.

Se si imposta su "abilitata", fa una vendita forzata e da il resto solo dopo una vendita.

Se si imposta su "Disabilitata", non è una vendita forzata, e da il resto senza una vendita dopo l'inserimento delle monete.

9-3. Impostazione vendita

Imposta il tipo di vendita(Vendita singola / Vendita multipla).

(1) Vendita singola

Il resto viene erogato automaticamente dopo una selezione.

(Impostazione di fabbrica.)

(2) Vendita multipla

Il resto viene mantenuto per una successiva selezione, se si vuole invece l'erogazione del resto è necessario premere il pulsante rendiresto.

9-4. Accettazione moneta

Le impostazioni di fabbrica sono tutte "abilitate".

(1) 5 cent

Impostare l'accettazione per 5 cent.

(2) 10 cent

Impostare l'accettazione per 10 cent.

(3) 20 cent

Impostare l'accettazione per 20 cent.

(4) 50 cent

Impostare l'accettazione per 50 cent.

(5) 1 euro

Impostare l'accettazione per 1 euro.

(6) 2 euro

Impostare l'accettazione per 2 euro

(7) Gettone 1

Impostare l'accettazione per gettone 1

(8) Gettone 2

Impostare l'accettazione per gettone 2.

9-5. Numero locazione

Sono i codici di locazione impostate da Palm.

I codici sono da 0000 a 9999.

I codici non vengono rinnovati cliccando "Skip".

I codici sono trasmessi come dati DEX, per permettere lo stampante Dex di stampare i dati come "LOCAZIONE"

(Impostazione di fabbrica 0000.)

9-6. Impostazione tubo

Metodo per amministrare le monete nel tubo.

(vedi 8-4. Impostazione tubo P 23)

9-7. Configurazione tubo**9-7-1. Set No**

Impostare un livello con il Tube-In mode e il Tube-Out mode.

Il livello impostato può essere da 00 a 99.

(vedi 8-5-1. Set No a P 24)

9-7-2. In tube

Il numero attuale di monete nel tubo.

(vedi 8-5-2. In tube a P 24)

9-8. Price holding mode in EXECUTIVE

Visualizza il DIL switch No.9, e non si può cambiare l'impostazione.

"Abilitato" è un price holding mode in EXECUTIVE.

"Disabilitato" è un price holding mode in EXECUTIVE.

9-9. Impostazione prezzo

E' un impostazione prezzo nel price holding mode.

I prezzi impostati sono di 30 tipi.

Non ci sono vendite quando il prezzo è 0.00 euro.

Il prezzo può essere impostato da 5 cent a 99.95 euro.

(Le impostazioni di fabbrica sono 0 euro.)

9-10. Algoritmo vuoto

E' la scelta del algoritmo per visualizzare "Usare la giusta moneta".

L'algoritmo è 16 tipi del seguente.

(1) 5 cent o 10 cent o 20 cent o 50 cent

Quattro tipi di monete (5 cent, 10 cent, 20 cent, 50 cent).

Anche se una di queste monete è nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore lo visualizza.

Se queste monete sono al di sopra del livello impostato, il distributore non li visualizza.

(2) 5 cent e 10 cent e 20 cent e 50 cent

Quattro tipi di monete (5 cent, 10 cent, 20 cent, 50 cent) .

Se queste monete sono nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

Anche se una moneta è nel tubo al di sopra del livello impostato, il distributore non lo visualizza (Impostazione di fabbrica).

(3) Solo 5 cent

Se ci sono monete da 5 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

(4) Solo 10 cent

Se ci sono monete da 10 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza..

(5) Solo 20 cent

Se ci sono monete da 20 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

(6) Solo 50 cent

Se ci sono monete da 50 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza..

(7) 5 cent e 10 cent

Due tipi di moneta (5 cent, 10 cent) .

Se ci sono monete da 5 cent e da 10 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza..

(8) 5 cent e 20 cent

Due tipi di moneta (5 cent, 20 cent).

Se ci sono monete da 5 e da 20 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

.

(9) 10 cent e 20 cent

Due tipi di moneta (10 cent, 20 cent).

Se ci sono monete da 10 cent e da 20 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza..

(10) 5 cent o 10 cent

Due tipi di monete (5 cent, 10 cent).

Se le monete da 5 cent o da 10 cent sono meno del livello impostato, il distributore lo visualizza.

Anche se ci sono entrambi le monete nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

(11) 5 cent o 20 cent

Due tipi di monete (5 cent, 20 cent).

Se le monete da 5 cent o da 20 cent sono meno del livello impostato, il distributore lo visualizza.

Anche se ci sono entrambi le monete nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

12) 10 cent o 20 cent

Due tipi di monete (10 cent, 20 cent).

Se le monete da 10 cent o da 20 cent sono meno del livello impostato, il distributore lo visualizza.

Anche se ci sono entrambi le monete nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

(13) 5 cent e 10 cent e 20 cent

Tre tipi di monete (5 cent, 10 cent, 20 cent).

Se ci sono monete da 5 e da 10 cent e da 20 cent nel tubo al di sotto del livello impostato, il distributore li visualizza.

Anche se un tipo di monete nel tubo è più del livello impostato, il distributore non lo visualizza.

(14) 5 cent o 10 cent e 20 cent

Tre tipi di moneta (5 cent, 10 cent, 20 cent).

Se c'è una moneta da 5 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore la visualizza.

Se ci sono monete da 10 cent e da 20 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza.

(15) 5 cent o 10 cent o 20 cent

Tre tipi di monete (5 cent, 10 cent, 20 cent) .

Se ci sono monete da 5 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza .

Se ci sono monete da 10 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza..

Se ci sono monete da 20 cents nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza.

(16) 5 cent e 10 cent, o 5 cent e 20 cent

Tre tipi di moneta (5 cent, 10 cent, 20 cent).

Se ci sono monete da 5 cent e da 10 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza.

Se ci sono monete da 5 cent e da 20 cent nel tubo meno del livello impostato, il distributore li visualizza.

9-10. Numero di localizzazione vuoto?????

E' la scelta del livello impostato da visualizzare "Usare il resto esatto".

Il livello di impostazione è da 00 a 99 pezzi.

(1) 5 cent

E' il livello impostato per le monete da 5 cent.

Se il DIL switch No3 è ON, le monete da 5 cent nel tubo "D" e "E" sono oggetti.

Se il DIL switch No3 è OFF, le monete da 5 cent nel tubo "D" tube sono oggetti.

(L'impostazione di fabbrica è 5.)

(2) 10 cent

E' il livello impostato per le monete da 10 cent.

Se il DIL switch No3 è OFF, le monete da 10 cent nel tubo "D" e "E" sono oggetti.

Se il DIL switch No3 è ON, le monete da 10 cent nel tubo "D" tube sono oggetti.

(L'impostazione di fabbrica è 5.)

(3) 20 cent

E un livello impostato di monete da 20 cent .

Le monete da 20 cent nel tubo "C" sono oggetti.

(L'impostazione di fabbrica è 5.)

(4) 50 cent

E un livello impostato di monete da 50 cent .

Le monete da 50 cent nel tubo "A" sono oggetti.

(L'impostazione di fabbrica è 5.)

9-11. Fattore scala moneta

E' la scelta fattore monete in Executive.

Il fattore moneta in MDB è fissato su 5 cent..

(1) 1 cent

Il fattore moneta in EXECUTIVE è 1 cent.

Si può impostare il prezzo di vendita con 1 cent.

(2) 5 cent

Il fattore moneta in EXECUTIVE è 5 cent. (Impostazione di fabbrica)

Si può impostare il prezzo di vendita con 5 cent.

(Impostazione di fabbrica)

9-12. Decimali sul Display

Indica il numero della posizione decimale di un credito sul display.

(1) "0"

Una posizione decimale è 0.

Per esempio, 185 cent sono "185".

(2) "1"

La posizione decimale è nella prima posizione: 0.1.

(3) "2"

La posizione decimale è nella seconda posizione. (Impostazione di fabbrica)

Per esempio, 185 cent sono "1.85".

(impostazione di fabbrica)

(4) "3"

La posizione decimale è nella terza posizione.

9-13. Dati DEX

E' l'impostazione che trasmette solo dati necessari(prezzo di vendita= 0 euro) alla stampante DEX.

(1) TUTTI

Trasmette tutti i dati come DEX allo stampante DEX . (Impostazione di fabbrica)

Anche i dati non necessari (prezzo di vendita =0 euro) vengono trasmessi allo stampante DEX.

(Impostazione di fabbrica)

(2) SELEZIONATO

Trasmette solo i dati necessari(prezzo di vendita = 0 euro) allo stampante DEX.

Può risparmiare sulla carta stampante.

Il tempo di stampa è breve.

9-14. Limiti di Credito

Limita la quantità di soldi da inserire ogni volta, evita la riduzione di monete nel tubo.

Quando l'impostazione è 0 euro, non c'è limite di credito.

Un credito da impostare è da 0 cent a 99.95 euro.

(L'impostazione di fabbrica è 5 euro.)

9-15. Valore dei gettoni

E' l'impostazione del valore del gettone in EXECUTIVE.

Il gettone da impostare è di due tipi.

Il valore da impostare può essere da 0 cent a 99.95 euro.

Se il valore del gettone è oltre il prezzo di vendita, il gettone lavora come un gettone di vendita .

Anche se il valore di un gettone non raggiunge il prezzo di vendita si può aggiungere delle monete.

Se con le monete si supera il prezzo di vendita, vengono restituite.

(L'impostazione di fabbrica è 0 euro.)

9-16. Livello di resto basso

Quando un distributore visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in una vendita forzata, è l'impostazione per rifiutare una moneta costosa (1 euro or 2 euro).

Quando un distributore non visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in un vendita forzata, accetta le monete costose(1 euro or 2 euro) nonostante l'impostazione.

In una vendita normale, accetta le monete costose nonostante l'impostazione, solo se può dare il resto

(1) 1 euro e 2 euro

Quando un distributore visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in una vendita forzata, accetta le monete da 1 euro e da 2 euro.

(2) 2 euro

Quando un distributore visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in una vendita forzata, accetta le monete da 2 euro e rifiuta le monete da 1 euro.

.

(3) 1 euro

Quando un distributore visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in una vendita forzata, accetta le monete da 1 euro e rifiuta le monete da 2 euro.

(4) Entrambi disabilitati

Quando un distributore visualizza "Usare il resto esatto", e lavora in una vendita forzata, rifiuta le monete da 1 euro e da 2 euro.

(Impostazione di fabbrica)

10. Cancellare i dati DEX

E' l'inizio dai seguenti dati DEX.

Se si ha una rotazione di SC5EDUALA, eseguila.

Un codice di locazione di 4 numeri (ID104) non viene cancellato.

- (1) VALORE DI TUTTE LE VENDITE PAGATE DALL'INIZIO(VA101)
- (2) NUMERO DI TUTTE LE VENDITE PAGATE DALL'INIZIO (VA102)
- (3) VALORE DI TUTTE LE VENDITE PAGATE DALL'ULTIMO RESET (VA103)
- (4) NUMERO DI TUTTE LE VENDITE PAGATE DALL'ULTIMO RESET (VA104)
- (5) VALORE DELLE VENDITE PER CONTANTI DALL'INIZIO (CA201)
- (6) NUMERO DI VENDITE PER CONTANTI DALL'INIZIO (CA202)
- (7) VALORE DELLE VENDITE PER CONTANTI DALL'ULTIMO RESET (CA203)
- (8) NUMERO DELLE VENDITE PER CONTANTI DALL'ULTIMO RESET (CA204)
- (9) VALORE DEI CONTANTI DALL'ULTIMO RESET (CA301)
- (10) VALORE DEI CONTANTI DALLA SCATOLA MONETA DALL'ULTIMO RESET (CA302)
- (11) VALORE DEI CONTANTI NEI TUBI DALL'ULTIMO RESET (CA303)
- (12) VALORE DEI CONTANTI DALL'INIZIALIZZAZIONE (CA305)
- (13) VALORE DEI CONTANTI NELLA SCATOLA MONETA DALL' INIZIO(CA306)
- (14) VALORE DEI CONTANTI NEI TUBI DALL'INIZIO (CA307)
- (15) VALORE DEI CONTANTI EROGATI DALL'ULTIMO RESET (CA401)
- (16) VALORE DEI CONTANTI EROGATI MANUALMENTE DALL'ULTIMO RESET (CA402)
- (17) VALORE DEI CONTANTI EROGATI DALL'INIZIO (CA403)
- (18) VALORE DEI CONTANTI EROGATI MANUALMENTE DALL'ULTIMO RESET (CA404)
- (19) VALORE DELLE VENDITE DURANTE LE CONDIZIONI RESTO ESATTO DALL'ULTIMO RESET (CA901)
- (20) VALORE DELLE VENDITE DURANTE LE CONDIZIONI RESTO ESATTO DALL'ULTIMO INIZIO (CA902)
- (21) VALORE DEI CONTANTI RIEMPITI MANUALMENTE DALL'ULTIMO RESET (CA1001)
- (22) VALORE DEI CONTANTI RIEMPITI MANUALMENTE DALL'INIZIALIZZAZIONE(CA1002)
- (23) VALORE DELLE VENDITE CON GETTONI DALL'INIZIO (TA205)
- (24) NUMERO DI VENDITE CON GETTONE DALL'INIZIO (TA206)
- (25) VALORE DELLE VENDITE CON GETTONE DALL'ULTIMO RESET (TA207)
- (26) NUMERO DELLE VENDITE CON GETTONE DALL'ULTIMO RESET (TA208)
- (27) VALORE DEI GETTONI DALL'ULTIMO RESET (TA301)
- (28) VALORE DEI GETTONI DALL'INIZIO(TA302)
- (29) PRZZO PRODOTTO (PA102)
- (30) NUMERO DI PRODOTTI VENDUTI DALL'INIZIO (PA201)
- (31) VALORE DELLE VENDITE PRODOTTO DALL'INIZIO (PA202)
- (32) NUMERO PRODOTTI VENDUTI DALL'ULTIMO RESET (PA203)
- (33) VALORE DELLE VENDITE PRODOTTI DALL'ULTIMO RESET (PA204)
- (34) NUMERO DI LETTURE DALL'INIZIO(EA301)
- (35) NUMERO DI BLACKOUT DALL'ULTIMO RESET(EA701)

11. Funzione gettoniera

11-1. Pagamento automatico

Svuota le monete al di sopra del livello di impostazione automaticamente

Visualizza il numero di monete al di sotto del livello impostato dopo lo svuotamento.

Se si clicca "Modo riempimento tubo", inizia a riempire manuale.

11-2. Riempimento manuale

Si può riempire il tubo con monete al di sotto del livello impostato.

Ma non si può riempire un tubo con monete al di sopra del livello impostato.

Questo modo termina quando si clicca sul "Finish".

Anche se non si clicca sul "Finish", finisce automaticamente senza l'inserimento di una moneta per 45 secondi.

11-3. Riconoscimento gettone 1

Registra un gettone a un canale del gettone 1.

Inserire oltre 10 pezzi del gettone.

Questo modo finisce cliccando "Finish".

Quando il DIL switch 4 è "ON", accetta il gettone.

(Nota : Impostare il valore del gettone.(vedi P32))

11-4. Riconoscimento gettone 2

Registra un gettone a un canale del gettone 2.

Inserire oltre 10 pezzi del gettone.

Questo modo finisce cliccando "Finish".

Quando il DIL switch 4 è "ON", accetta il gettone.

(Nota : Impostare il valore del gettone.(vedi P32))

12. Aggiornamento Programma

12-1. AUTO

Distingue un modello di distributore e aggiorna un programma automaticamente.

Se il programma della gettoniera è l'ultima versione, non serve aggiornamenti.

Usare questo modo.

L'altro programma non è scritto nella gettoniera.

12-2. MANUALE

Aggiorna un programma nonostante il modello della macchina.

Anche se il programma della gettoniera è l'ultima versione, aggiorna un programma.

Quando si vuole ritornare a una versione di programma, usare questo modo.

Attenzione alla scelta del programma.

12-3. File Manager

Cliccare il programma da eliminare sul palm.

Non eliminare un programma necessario.